

PELATIHAN PEMBUATAN DESAIN POSTER MENGUNAKAN CORELDRAW BAGI SISWA SMK ISLAM AL HIKMAH MAYONG JEPARA

Fadlur Rohman¹, Novia Dyah Mahesti²

^{1,2}Universitas Al Hikmah Jepara

*Corresponding author: fadlurrohmandkv@gmail.com

ABSTRAK

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini bertujuan untuk meningkatkan keterampilan siswa dalam membuat desain poster menggunakan CorelDRAW. Kegiatan dilatarbelakangi oleh keterbatasan pengetahuan siswa terhadap aplikasi CorelDRAW dalam mengembangkan desain poster yang menarik. Manfaat yang diharapkan adalah siswa mampu memahami dan membuat desain poster dengan memanfaatkan aplikasi CorelDRAW dan dapat memperluas wawasan bagi siswa di bidang ilmu desain grafis. Metode dalam kegiatan ini adalah menyediakan materi dan pelatihan desain menggunakan aplikasi CorelDRAW. Kegiatan ini melibatkan 20 siswa SMK Islam Al Hikmah Mayong Jepara. Pelatihan ini efektif dalam meningkatkan kemampuan siswa dalam pembuatan desain poster.

Kata kunci: Pelatihan Poster, CorelDRAW, siswa

ABSTRACT

This community service activity aims to improve students' skills in creating poster designs using CorelDRAW. The activity was motivated by students' limited knowledge of CorelDRAW in developing attractive poster designs. The expected benefit is that students will be able to understand and create poster designs using CorelDRAW and broaden their horizons in the field of graphic design. The method used in this activity was to provide materials and training in design using CorelDRAW. This activity involved 30 students from SMK Islam Al Hikmah Mayong Jepara. This training was effective in improving students' poster design skills.

Keywords: Poster Training, CorelDRAW, students

PENDAHULUAN

Pada era digital saat ini desain merupakan proses perancangan secara visual yang bertujuan untuk dikembangkan dengan dalih tertentu dan diolah sesuai dengan keperluan pengiklan atau pengemasan (Setiyo Adi Nugroho et al., 2021) Keterbatasan siswa pada keterampilan mendesain poster masih menjadi kendala bagi siswa-siswi. Poster memiliki daya tarik dalam menyampaikan informasi secara ringkas, visual, dan mudah dipahami oleh masyarakat, serta dapat mendukung minat belajar siswa secara visual.

Akademisi memiliki tanggung jawab untuk menjembatani kesenjangan pendidikan yang ada, yang mungkin terjadi akibat kurangnya akses atau keterbatasan dalam kurikulum (Maisaroh & Untari, 2024). Peserta didik diharapkan terus belajar dan beradaptasi agar mampu bersaing di era industri kreatif yang semakin kompetitif seperti yang diungkapkan oleh Armini (2024). Perkembangan teknologi dan kebutuhan industri yang sangat pesat menuntut lembaga pendidikan untuk merancang kurikulum yang dapat mengakomodasi perubahan di era global. Poster yang dirancang dengan prinsip desain yang tepat mampu memperjelas konsep, meningkatkan pemahaman, dan menumbuhkan minat belajar (Al-Qoyyim et al., 2022). Dalam mendukung pengembangan desain poster siswa memerlukan pelatihan berbasis teknologi yang mudah, salah satunya yaitu dengan menggunakan aplikasi CorelDRAW. CorelDRAW adalah salah satu perangkat lunak desain grafis yang sangat populer dan digunakan secara luas di seluruh dunia. Dikembangkan oleh perusahaan perangkat lunak Corel Corporation (<https://palcomtech.ac.id>), CorelDRAW memiliki sejarah panjang dalam industri desain grafis dan telah mengalami banyak evolusi selama bertahun-tahun.

METODE

Kegiatan pengabdian pelatihan desain poster menggunakan software CorelDRAW ini dilaksanakan secara tatap muka di laboratorium komputer SMK Islam Al Hikmah Mayong Jepara pada tanggal 17 Desember 2025. Metode pelaksanaan pengabdian masyarakat ini menggunakan metode pendekatan deskriptif kualitatif dengan model tindakan pelatihan dengan melakukan praktek secara langsung dalam membuat desain poster menggunakan aplikasi CorelDRAW. Pelatihan dilaksanakan melalui tiga tahapan yaitu tahap pembukaan, tahap pelaksanaan, dan tahap evaluasi.

1. Tahap Pembukaan

Tahap awal dilakukan pembukaan dengan tujuan untuk mengenalkan pada siswa secara langsung terkait jenis pelatihan dengan Software CorelDRAW, bagaimana tingkat pemahaman siswa tentang desain grafis, tahap ini bertujuan untuk mengetahui seberapa pemahaman siswa mengenai pembuatan desain poster menggunakan CorelDRAW dan juga perangkat komputer yang akan digunakan.

2. Tahap Pelaksanaan

Tahap pelaksanaan pendampingan terhadap siswa secara langsung dilibatkan dalam proses pembuatan desain poster. Dosen menyampaikan materi terhadap siswa yang diajarkan teknik dasar menggunakan CorelDRAW, dalam mengolah gambar, teks, dan juga warna. Dosen berperan aktif dalam memberikan masukan dan bantuan kepada siswa selama proses desain berlangsung.

3. Tahap Evaluasi

Tahap terakhir merupakan tahap evaluasi yang dilakukan setelah pelaksanaan pengabdian selesai, untuk menilai tingkat keberhasilan siswa siswi dalam mengikuti pelatihan desain. Hasil evaluasi dapat digunakan sebagai bahan masukan untuk perbaikan dan pengembangan bidang ilmu desain di masa yang akan datang.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pelaksanaan pelatihan desain poster di SMK Islam Al Hikmah Mayong Jepara menggunakan software CorelDRAW, pelatihan pembuatan desain poster melibatkan 20 orang siswa yang dilaksanakan pada tanggal 17 Desember 2025. Tahap awal yaitu memberikan materi pelatihan tentang poster, alat yang digunakan serta jenis-jenis software pendukung seperti CorelDRAW untuk membuat desain poster. Pendekatan ini dilakukan supaya siswa tidak merasa asing dan memiliki pengetahuan sebelum melakukan praktikum. Selama kegiatan berlangsung siswa didampingi dalam membuat desain poster di mulai dari pembuatan lembar kerja baru, menentukan ukuran file desain, cara penggunaan *tools-tools* pada Corel, sampai dengan membuat desain poster secara lengkap sesuai dengan tahap pencapaian akhir. Kegiatan pelatihan desain poster ini siswa dapat memperkuat pemahaman terhadap desain poster, mulai dari tahap awal hingga *finishing*.



Gambar 1. Pelaksanaan Pelatihan dan Penyampaian Materi

Pelatihan desain poster ini dapat meningkatkan ketrampilan desain siswa-siswi dalam menggunakan aplikasi CorelDRAW, selain itu dilaksanakannya pelatihan ini, dapat memberikan manfaat terhadap siswa SMK Islam Al Hikmah Mayong Jepara dalam membuat desain grafis. Pelatihan desain grafis adalah salah satu kegiatan *soft skill* yang dapat membantu siswa memperluas pengetahuan dan keterampilan siswa dalam desain grafis.



Gambar 2. Sesi Diskusi Tanya Jawab

Pelatihan ini dapat menambah wawasan siswa terkait pentingnya memiliki skill dalam membuat proyek desain yang direncanakan. Proses mendesain bisa dikembangkan dari pemahaman siswa dalam membuat desain poster. Evaluasi dilakukan meliputi beberapa poin diantaranya kreativitas, estetika desain, keterbacaan desain poster. Pelatihan ini menjumpai permasalahan karena waktu pelatihan yang sangat singkat sehingga siswa perlu belajar lagi agar hasil karya desain kedepannya bisa lebih maksimal.

SIMPULAN

Pelatihan pembuatan desain poster menggunakan CorelDRAW bagi siswa SMK Islam Al Hikmah Mayong Jepara berhasil meningkatkan kompetensi siswa dalam membuat desain poster. Berdasarkan hasil pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat di SMK Islam Al Hikmah Mayong Jepara dapat disimpulkan bahwa kegiatan ini sangat bermanfaat bagi Siswa Siswi dalam memahami bagaimana cara mengolah gambar dengan software CorelDRAW. Produk desain poster menunjukkan kualitas baik dari aspek keterbacaan font, materi, dan estetika. Pelatihan ini dapat mendorong siswa dan dapat memberi motivasi bagi siswa dalam memanfaatkan teknologi di era digital, dengan adanya kegiatan pengabdian siswa siswi dapat meningkatkan kreatifitas dan inovasi dalam merancang desain poster.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulisan pengabdian masyarakat ini penulis mendapatkan banyak masukan dan arahan dari beberapa pihak yang telah membantu. Berdasarkan penulisan ini penulis menghaturkan banyak terima kasih kepada: 1) Kepala Sekolah SMK Islam Al Hikmah Mayong Jepara, karena telah bekerja sama dalam melakukan pelatihan dibidang desain poster dan memberikan fasilitas yang diperlukan dalam kegiatan pengabdian masyarakat; 2) Guru TIK SMK Islam Al Hikmah Mayong Jepara yang telah memberikan ijin dan bantuan berupa penggunaan fasilitas laboratorium komputer selama pelaksanaan pengabdian.

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Qoyyim, T. M., Pratama, R. H., Saputra, H. A., Satipa, D. A., Santika, H. D., Lestari, D., Martiana, R., Tanwiruddin, Juliana, D., & Gunada, I. W. (2022). Kelas Desain : Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Canva untuk Mahasiswa Calon Guru. *Jurnal Pengabdian Magister Pendidikan IPA*, 5(4), 463–467. <https://doi.org/10.29303/jpmipi.v5i4.2673>
- Armini, N. N. S. (2024). Pelaksanaan pendidikan karakter di lingkungan sekolah sebagai upaya membentuk pondasi moral generasi penerus bangsa. *Metta: Jurnal Ilmu Multidisiplin*, 4(1), 113–125.
- Maisaroh, A. A., & Untari, S. (2024). Transformasi pendidikan karakter melalui kebijakan pemerintah di Indonesia menuju generasi emas 2045. *Jurnal Kebijakan Pemerintahan*, 18–30.
- Setiyo Adi Nugroho, Daniel Rudjiono, & Febrian Rahmadhika. (2021). Perancangan Identitas Perusahaan Dalam Bentukstationery Desain Di Rumah Kreasi Grafika. *Pixel :Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 14(1), 48–57. <https://doi.org/10.51903/pixel.v14i1.456>
- Sumber dari internet: (<https://palcomtech.ac.id/mengenal-coreldraw-perangkat-lunak-desain-grafis-serbaguna/>, diakses tgl 10 Januari 2026)