

Penyuluhan Media Pembelajaran Teknologi Informasi Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SMK Al Hikmah

Yusiana Rahma^{1*}, Muhammad Ilham Aji Vachroni²

^{1,2} Teknologi Informasi, Universitas Al Hikmah Jepara

Email^{1*} : rahmayusiana920@gmail.com

ABSTRAK

Penyuluhan media pembelajaran untuk meningkatkan motivasi belajar siswa ini dilakukan untuk siswa belajar di SMK Al Hikmah Jepara. Penyuluhan ini dilakukan dalam penerapan metode keilmuan untuk memberikan motivasi dan memberikan media pembelajaran yang menarik dalam upaya dari Universitas Al Hikmah Jurusan Teknologi Informasi untuk memberikan motivasi kepada siswa SMK Al Hikmah. Pelatihan sebagai ini bentuk pengabdian ini di selenggarakan di Universitas Al Hikmah tahun akademik 2023/2024 adalah kegiatan sosialisasi dan pelatihan dari pihak dosen untuk bertujuan untuk meningkatkan motivasi belajar komunikasi dengan menggunakan media pembelajaran menarik serta penerapan praktik menggunakan sarana yang tersedia sehingga meningkatkan hasil belajar yang signifikan. Hasil dari kegiatan adalah Meningkatkan motivasi belajar siswa serta Menambah Pengetahuan siswa tentang Teknologi informasi. Dengan demikian, pengabdian yang dilakukan oleh pihak dosen Teknologi Informasi Universitas Al Hikmah Tahun 2023 telah berjalan dengan baik.

Kata kunci: Praktik Media Pembelajaran, Teknologi Informasi, Sosialisasi, Pengabdian, Pelatihan.

ABSTRACT

Counseling on learning media to increase student learning motivation was carried out during outreach activities for students studying at Al Hikmah Jepara Vocational School. This counseling was carried out in the application of scientific methods to provide motivation and provide interesting learning media in the efforts of Al Hikmah University, Department of Information Technology, to provide motivation to Al Hikmah Vocational School students. This training, as a form of service, is being held at Al Hikmah University for the 2023/2024 academic year, as a socialization and training activity for lecturers with the aim of increasing communication learning motivation by using interesting learning media as well as practical application using available facilities so as to significantly improve learning outcomes. . The results of the activity are increasing student learning motivation and increasing student knowledge about information technology. Thus, the service carried out by the Information Technology lecturers at Al Hikmah University in 2023 has gone well.

Keywords: Learning Media Practices, Information Technology, Socialization, Community Service, Training.

PENDAHULUAN

Penyuluhan ini adalah salah satu kegiatan yang dilakukan oleh dosen Teknologi Informasi tujuan untuk memberikan pengalaman mengajar, memperluas wawasan, pelatihan dan pengembangan keterampilan, kemandirian, tanggung jawab, dan kemampuan dalam memecahkan masalah bagi siswa. Perkembangan teknologi di era digital seperti sekarang ini bertumbuh semakin cepat. Secara tidak langsung penggunaan teknologi ini meningkat tajam. Teknologi adalah suatu sarana atau sistem yang berfungsi untuk memberikan kenyamanan serta kemudahan bagi manusia. Oleh karena itu teknologi menjadi sangat penting di era sekarang, apalagi dengan adanya teknologi digital yang berkembang pesat setiap harinya. Contoh teknologi yang nyata di era sekarang sangat banyak mulai dari teknologi yang kita sering gunakan seperti handphone, mesin-mesin, motor dan lainnya. Seiring perkembangan teknologi yang semakin maju tentu akan lebih banyak teknologi yang muncul. Teknologi memberikan banyak sekali manfaat untuk keberlangsungan hidup salah satu contoh teknologi yang benar-benar bermanfaat saat ini adalah google.

Manfaat teknologi secara umum memang untuk mempermudah penggunaanya dapat mengerjakan semua hal dengan lebih cepat dan singkat, semua itu juga membuat pekerjaan yang dihasilkan lebih baik. Perkembangan teknologi telah berkembang pesat sehingga membuat informasi mampu mengalir secara cepat. Perubahan informasi tidak lagi dalam hitungan hari ataupun jam, melainkan dalam hitungan menit ataupun detik. Informasi dapat diperoleh melalui sumber informasi yang disebut dengan internet. Perkembangan internet yang begitu pesat diringi dengan bertambahnya jumlah pengguna mengakibatkan kegiatan mencari ataupun saling bertukar informasi menjadi semakin mudah dan cepat. Dengan berkembangnya teknologi, sekarang tidak selalu belajar secara tatap muka, akan tetapi dengan berkembangnya canggih teknologi pembelajaran dapat dilakukan secara online. Perkembangan teknologi pendidikan menjadi faktor penting dalam menyelesaikan masalah pendidikan saat ini. Teknologi pendidikan dapat memberikan kemudahan informasi serta penyampaian materi sehingga kegiatan pembelajaran yang dilakukan tidak menjadi kendala.

METODE

Untuk mencapai tujuan yang diharapkan, dari pihak dosen Teknologi Informasi Universitas Al Hikmah tahun 2023 dilakukan dengan cara melakukan sosialisasi meningkatkan motivasi belajar teknologi informasi dengan penyampaian materi menggunakan media power point, game seputar materi maupun praktik langsung. Ringkasan metode pelaksanaan kegiatan tersaji pada tabel 1.

Table 1 Metode Pelaksanaan

No	Metode	Kegiatan	Hari	Jumlah Peserta
1.	Pengenalan Internet	Pengenalan kegunaan dan manfaat, dan kekurangan dari internet	Senin, 6 November 2023	20
2.	Praktek Pengajaran	Kegiatan belajar mengajar materi : 1.Desain Canva Materi 2.Cara pembuatan Flowchart 3.Dasar Pembuatan Game	Selasa, 7 November 2023	20

Keterlibatan Tim Pengabdian Tabel di atas merupakan jadwal kegiatan dilakukan dengan tenaga pengajar di Universitas Al Hikmah yang berada di wilayah Mayong Jepara. Kegiatan ini merupakan salah satu bentuk kegiatan pengabdian yang dilakukan dengan pihak kami. Pelaksanaan kegiatan atau metode yang digunakan oleh dosen berupa pemaparan materi dan praktek berkaitan dengan penggunaan media pembelajaran power point, games dan laboratorium komputer. Tujuan dari kegiatan ini adalah untuk meningkatkan motivasi belajar siswa dalam pengembangan teknologi informasi.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Perkembangan pendidikan yang sangat pesat, berpengaruh pada perkembangan psikologi belajar serta pada sistem pendidikan yang ada. Keadaan tersebut, mendorong dan berakibat juga pada kemajuan teknologi pembelajaran dan penambahan baru pada media pembelajaran. Seiring dengan kemajuan teknologi, maka perkembangan media pembelajaran begitu cepat, di mana masing-masing media yang ada punya ciri-ciri dan kemampuan sendiri. Dari hal ini, kemudian timbul usaha-usaha penataannya yaitu pengelompokkan atau klasifikasi menurut kesamaan ciri-ciri atau karakteristiknya. Pemanfaatan media dalam pengajaran seharusnya merupakan bagian yang harus mendapat perhatian dari untuk pengajar sebagai fasilitator dalam setiap kegiatan pembelajaran. Oleh karena itu setiap perlu mempelajari bagaimana memilih dan menetapkan media pembelajaran agar pencapaian tujuan pembelajaran dalam proses belajar mengajar dengan optimal.

Dengan adanya pemanfaatan teknologi informasi maka, tentu saja memberikan kemudahan terhadap pembelajaran agar lebih menarik dan atraktif sehingga apa yang akan disampaikan menjadi lebih mudah dipahami dan efisien. Teknologi saat ini semakin hari akan bertambah pesat sehingga berkemungkinan besar untuk bisa dimanfaatkan.

Penyuluhan dan pelatihan dilakukan di SMK Al Hikmah jepara dengan menghadirkan partisipan 20 orang siswa dengan keterlibatannya adalah semua merupakan siswa SMK Al Hikmah Jepara. Keterlibatan peserta adalah dengan mendengarkan materi dari dosen, melakan tanya jawab dan memberikan saran atau ide dengan sesi diskusi terhadap pembelajaran yang menarik yang perlu dilakukan sehingga siswa senang dan meningkatkan motivasi belajar.



Gambar 1. Pelaksanaan Kegiatan

Materi selanjutnya dibawakan oleh dosen Universitas Al Hikmah Jepara Yusiana Rahma S.Kom, M.Kom dan Tim dan pada hari berikutnya pemaparan dilakukan oleh Muhamad Ilham Aji Vachroni S.Kom.,M.Cs yang memaparkan dan praktek pemanfaatan teknologi untuk media pembelajaran yang lebih menarik dan efisien berupa games, desain canva, dll. Pihak tim Teknologi Informasi Universitas Al Hikmah Jepara untuk memaparkan tentang teknologi informasi dengan dinamika dan menariknya dengan kekurangan dan kelebihan tersebut. Dimana disampaikan bagaimana cara memanfaatkan teknologi sederhana untuk belajar yang baik dan menarik. Kemudian dijelaskan untuk hari kedua adalah pembuatan sederhana desain dari canva dan dasar pembuatan game. Pihak tim sangat memperhatikan dan senang dalam materi ini dan pada saat sesi tanya jawab, banyak para siswa.

SIMPULAN

Berdasarkan hasil yang tertera diatas, maka dapat disimpulkan bahwa program pengabdian yang dilaksanakan di Universitas Al Hikmah oleh pihak dosen program studi Teknologi Informasi Universitas Al Hikmah telah berjalan dengan baik sesuai dengan tujuan awal kami yaitu menumbuhkan motivasi siswa untuk belajar Teknologi informasi. Saran yang dapat diberikan yaitu perlu dilakukan tindak lanjut berupa monitoring dan evaluasi kembali minat belajar siswa, serta meningkatkan kreatifitas mengajar pengajar, baik dengan menggunakan media pembelajaran maupun dengan diskusi kelompok di kelas agar siswa lebih bersemangat dan giat dalam belajar dengan berbagai kemudahan dan manfaat melalui teknologi informasi.

DAFTAR PUSTAKA

- Asnawir dan M. Basyiruddin Usman. (2002). *Media Pembelajaran*, Jakarta: Ciputat Pers.
- Falah. Iwan, *Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran*. Dalam Jurnal Lingkar Widyaiswara Edisi 1 No. 4:104-117
- Hamalik, Oemar. (1994). *Media Pendidikan*, Bandung: Citra Adtya Bakti. Hill. Reginald. (1998). *Penuntun Sekolah Minggu*, Jakarta: Yayasan Komunukasi Bina Kasih.
- Lautfer. Ruth. (1993). *Pedoman Pelayanan Anak*. Malang Indonesia : Yayasan Persekutuan Pekabaran Injil Indonesia.
- Mahnun.Nunu.(2012). *Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran)*. Dalam Jurnal Pemikiran Islam; Vol. 37, No. 1: 27.
- Mudhofir. (1993). *Teknologi Intruksional*, Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Purwono. Joni, dkk. (2014). *Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri1 Pacitan*. Dalam Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran Vol.2, No.2: 127
- Rahmayanti. (2015). *Penggunaan Media It Dalam Pembelajaran*. Dalam urnal Ilmiah CIRCUIT Vol. 1 No. 1 Juli: 92.
- Rohani, Ahmad. (1991). *Pengelolaan Pelajaran*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Rasyid.(2010). *Minat, Indikator-Indikator Minat*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Rokhman, M. M., Wibowo, S. A., Pranoto, Y. A., & Widodo , K. A. (2018). Pelatihan Pemanfaatan Microsoft Office Pada Staf Pengajar Di Smp1bn (Sekolah Menengah Pertama Luar Biasa Negeri) Kota Malang. Jurnal Mnemonic
- Sari, R., Fitriyani, A., & Prabandari, R. D. (2020). Optimalisasi Penggunaan Ms. Word Dan Ms. Excel Pada Siswa Smp Pgri Astra Insani Bekasi. Jurnal Abdimas (Pengabdian Kepada Masyarakat) Ubj